

		Présentation 5 - DL
Contexte général des contributions ou terrain d'application		
Public apprenants		Opérateurs
Discipline ou domaine didactique		Gestion de situations critiques et de crise
Connaissances ou compétences visées		Compétences techniques et non techniques
Type d'apprentissage		Formation continue
Approche pédagogique		Constructivisme + cognitivisme
Méthode pédagogique		Apprentissage par erreur / simulation
Dispositif informatique		Environnement virtuel
<i>Contexte d'usage du dispositif</i>		
institutionnel		Centre de formation
spatial		Lieu d'apprentissage dédié
temporel		Lors des sessions de formation
matériel		Ordinateur + casque VR
Objectif de l'adaptation (pour quoi)		
Intention de l'adaptation		pour l'individualisation de l'apprentissage
Moment de l'adaptation (quand)		
Déclencheur		à l'initiative d'un autre acteur du dispositif d'apprentissage
Instant		avant l'utilisation du dispositif
Cible(s) de l'adaptation (quoi)		
Catégorie de l'adaptation 1		Contenu
Élément adapté 1		[contenu] scénario interactif
Catégorie de l'adaptation 2		
Élément adapté 2		
Catégorie de l'adaptation 3		
Élément adapté 3		
Source(s) de l'adaptation (en fonction de quoi)		
Source 1 en relation avec l'apprenant		Compétences
Source 2 en relation avec l'apprenant		
Source 3 en relation avec l'apprenant		
Source 4 en relation avec l'apprenant		
Source 1 en relation avec l'environnement		Etat du "monde"
Source 2 en relation avec l'environnement		Objectif scénaristique du formateur
Éléments participants à la réalisation de l'adaptation (avec l'aide de quoi)		
Éléments de connaissances 1		Cartes cognitives floues
Éléments de connaissances 2		
Éléments de connaissances 3		
Éléments d'adaptation 1		
Éléments d'adaptation 2		
Focus sur l'adaptation (comment)		
Niveau d'automatisation de l'adaptation		tout automatique
Moment du feedback du résultat à l'apprenant		lorsque l'élément adapté sera utilisé
<i>Étapes du cycle de vie étudiées pour l'adaptation</i>		
Étape 1		Conception informatique
Étape 2		
Étape 3		
Approche générale de réalisation de l'adaptation		génération basée sur modification d'un existant
Problèmes		
Problème 1		Scénario généré doit respecter des propriétés difficiles
Problème 2		modélisation difficile du contenu scénaristique
Problème 3		intention auteur/expert faible