

#3			Info sur les composants du jeu + modèle des connaissances			
			↓			
		<div style="text-align: center; padding: 10px;"> <p>génération ex nihilo</p> <p>tout automatique</p> </div>				
Compétences	⇒					
Progression dans les niveaux de difficultés	⇒					
Nombre de niveaux souhaité	⇒				⇒	
					⇒	[contenu] scénario d'activités
	⇒				⇒	
	⇒				⇒	
			↑			
			Règles d'adaptation identifiées en langage naturel			