

#3			Info sur les composants du jeu + modèle des connaissances					
			↓					
Compétences	⇒							
Progression dans les niveaux de difficultés	⇒							
Nombre de niveaux souhaité	⇒					génération ex nihilo	⇒	
							⇒	[contenu] scénario d'activités
	⇒					tout automatique	⇒	
	⇒							
	⇒							
			↑					
			Règles d'adaptation identifiées en langage naturel					